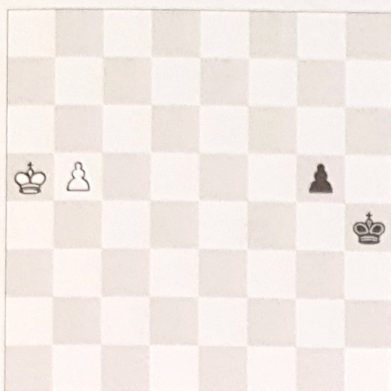


# Wettrennen

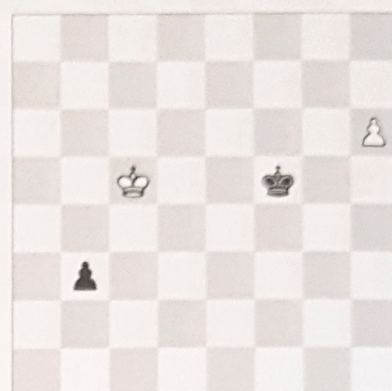
Der Kampf der Freibauern, als erster die gegnerische Grundreihe zu erreichen, heißt Wettrennen.



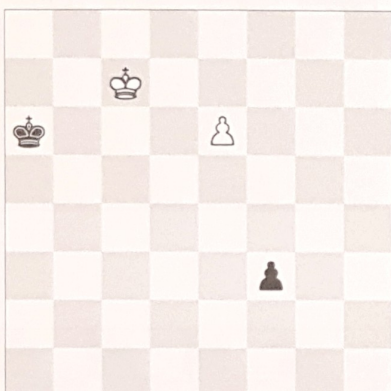
Dieses Wettrennen ist nicht so spannend. Weiß holt sich eine Dame, und der schwarze Bauer kommt nicht weiter als bis zur zweiten Reihe: **1. b6 g4 2. b7 g3 3. b8D.**



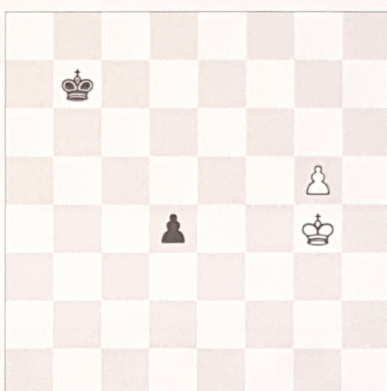
Durch Abzählen wird deutlich, dass beide Bauern drei Felder vom Ziel entfernt sind. Weiß zieht mit Schach auf b8 ein: **1. b6 g3 2. b7 g2 3. b8D+.**



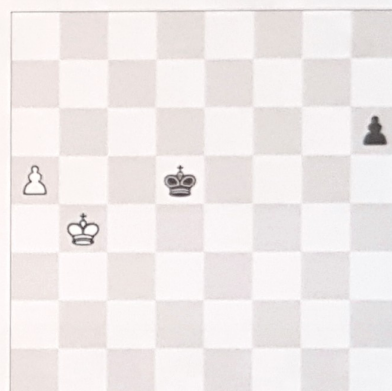
Gleichzeitig ankommen heißt nicht automatisch remis. Nach der Umwandlung gewinnt Weiß mit einem Röntgenschach die Dame: **1. h7 b2 2. h8D b1D 3. Dh7+.**



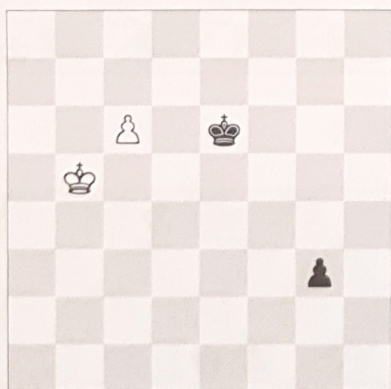
Wiederum kommen die Bauern gleichzeitig ins Ziel. Weder Umwandlung mit Schach noch Röntgenschach, sondern Matt! **1. e7 f2 2. e8D f1D 3. Da4#.**



Ein einseitiges Wettrennen. Weiß läuft los, der schwarze Bauer jedoch wird aufgehalten. Der schwarze König befindet sich außerhalb des Quadrats: **1. g6 d3 2. Kf3** mit Gewinn.



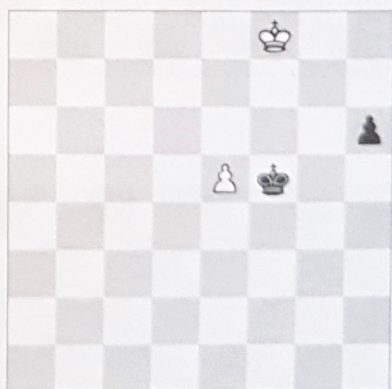
Der weiße Bauer ist viel weiter, aber Schwarz steht im Quadrat. Weiß kann den Gegner mit seinem König fernhalten und dennoch gewinnen: **1. Kb5 Kd6 2. Kb6 Kd7 3. a6 Kc8 4. a7.**



Probleme für Weiß. Nach **1. Kb6** zieht Schwarz mit Schach ein. Die **Hilfe** für den Bauern muss anders aussehen: **1. Ka6 g2 2. c7 Kd7 3. Kb7.**



Nach **1. ... e5** kommt Schwarz gleichzeitig an. Mit **Df8+** und **De8+** ist die neue Dame gleich wieder weg. Richtig ist **1. ... Ke5**, um den a-Bauern abzuholen.



Der weiße Bauer geht verloren und der schwarze hat freie Bahn. Dennoch hält Weiß remis: **1. Kf7** (droht **2. e6**) **1. ... Kxe5 2. Kg6.**